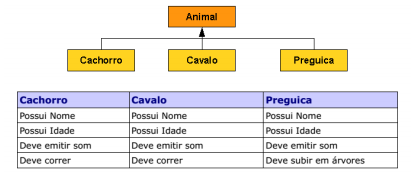
Exercícios Herança/Polimorfismo

1. Crie uma hierarquia de classes conforme abaixo com os seguintes atributos e comportamentos (observe a tabela), utilize os seus conhecimentos e distribua as características de forma que tudo o que for comum a todos os animais fique na classe Animal:



package POO;

public class Animal {

private String nome;

private int idade;

public Animal(String nome, int idade) {

this.nome = nome;

this.idade = idade;

}

public String getNome() {

return nome;

}

public void setNome(String nome) {

this.nome = nome;

}

public int getIdade() {

return idade;

}

public void setIdade(int idade) {

this.idade = idade;

}

}

package POO;

public class Cachorro1 extends Animal {

private String latir;

private String correr;

public Cachorro1(String nome, int idade, String latir, String correr)

{

super (nome,idade);

this.latir = latir;

this.correr = correr;

}

public String getLatir() {

return latir;

}

public void setLatir(String latir) {

this.latir = latir;

}

public String getCorrer() {

return correr;

}

public void setCorrer(String correr) {

this.correr = correr;

}

}

package POO;

public class Cavalo extends Animal {

private String relinchar;

private String correr;

public Cavalo(String nome, int idade, String relinchar, String correr)

{

super (nome,idade);

this.relinchar = relinchar;

this.correr = correr;

}

public String getRelinchar() {

return relinchar;

}

public void setRelinchar(String relinchar) {

this.relinchar = relinchar;

}

public String getCorrer() {

return correr;

}

public void setCorrer(String correr) {

this.correr = correr;

}

}

package POO;

public class Preguiça extends Animal{

private String zzz;

private String escalada;

public Preguiça(String nome, int idade, String zzz, String escalada)

{

super (nome,idade);

this.zzz = zzz;

this.escalada = escalada;

}

public String getZzz() {

return zzz;

}

public void setZzz(String zzz) {

this.zzz = zzz;

}

public String getEscalada() {

return escalada;

}

public void setEscalada(String escalada) {

this.escalada = escalada;

}

}

package POO;

public class TesteAnimal {

public static void main (String[] args) {

Cachorro1 tequila = new Cachorro1("Tequila", 6,"Au Au Au","correr");

Cavalo aventureiro = new Cavalo("Aventureiro", 2,"relinchando","correr");

Preguiça dorminhoca = new Preguiça("Dorminhoca", 5,"zzz","escalada");

System.***out***.println(tequila.getNome());

System.***out***.println(aventureiro.getIdade());

System.***out***.println(dorminhoca.getEscalada());

}

}